



# TRAFFICKALT grunnkurs

spillmanual

## reglene i korthet

1. Spillerne/lagene skal forklare og gjette ord, eller stille og svare på spørsmål, ut fra det som står på kortet som trekkes fra spillkortbunken. Spillkortbunken sendes rundt til venstre når det er neste spiller/lag sin tur til å trekke kort.
2. Svares det riktig på spørsmål fra spørsmålkort  
= ett fylt felt på spilltabellen i den kategorien det gjelder, hos spilleren/laget som svarte riktig  
(spilleren/laget som leser opp spørsmålet får **ikke** et fylt felt)

Forklaring av ord som en annen spiller/lag klarer å **gjette riktig på**  
= ett fylt felt på spilltabellen i den kategorien det gjelder, hos spilleren/laget som forklarte ordet

Gjette riktig ord på forklaring fra en annen spiller/lag  
= ett fylt felt på spilltabellen i den kategorien det gjelder, hos spilleren/laget som gjettet riktig ord

3. Første spiller/lag til å ha **fylt opp alle feltene** sine i **hver kategori** på spilltabellen, **vinner!**

## praktisk info

**Tid på spillet:** ca. én skoletime (30-60 min)

**Spillere/lag per sett:** minimum 3 maks 8

**Ett sett:** består av én spilltabell og 110 kort

### To måter å arrangere spillet på:

1. **Alle mot alle:** Alle spillere spiller mot hverandre. Her spilles det så mange sett som trengs med tanke på hvor mange som skal spille.

Hvis for eksempel én klasse på seksten personer skal spille, kan spillet spilles i to sett, eller hvis det er tjuefire personer som skal spille, kan spillet spilles i tre sett.

2. **Lag:** Spillet kan også arrangeres slik at spillerne i ett sett, er satt sammen enten som to og to, eller tre og tre som et lag (med to og to på ett lag, kan det for eksempel være seksten personer, altså 8 lag, på ett sett)

## spillet inneholder (per sett)

110 spillkort og 1 spilltabell

### Ekstra utstyr som trengs:

én whiteboard-tusj per sett

noe å ta tida med per sett (mobil, timeglass, e.l.)

## Spillkortene

De 110 spillkortene består av 93 **kategorikort** og 17 **sjansekort**.

### Kategorikortene:

består av **5 kategorier**:

menneskehandel

seksuell utnyttelse og prostitusjon

tvangsarbeid

seksuell utnyttelse og pornografi

FNs bærekraftsmål



Det er **to ulike varianter** av kategorikortene på baksiden av kortene:

ordkort + spørsmålskort med svar (noen ganger svaralternativer) nederst på kortet

(ordkort)

(spørsmålskort)



### Sjanseskortene:

På sjanseskortene står det ulike beskjeder spilleren/laget som trekker kortet må følge



## Spilltabellen

1 spilltabell per sett

## spilletts hensikt

Spillet går ut på å svare på spørsmål (spørsmålskort) eller forklare ord/svare på forklaring av ord (ordkort) for å fylle opp felt i spilltabellen. Innimellom kan det dukke opp sjansekort med ulike beskjeder på, som må følges.

Det er fire måter å få fylle felt på spilltabellen på:

1. **spørsmålskort:** ved å være den første av spillerne/lagene på settet, til å oppgi riktig svar på spørsmål stilt av den som trekker et spørsmålskort
2. **ordkort:** ved å være den første av spillerne/lagene på settet, til å si riktig ord som blir forklart av den som trekker et ordkort, innen 1 minutt er gått
3. **ordkort:** ved å forklare et ord til hele spillgruppa, uten å bruke ordet, som en annen spiller/lag på settet klarer å gjette riktig ord på, innen 1 minutt er gått
4. **sjansekort:** ved trekk av sjansekort (her kan fylte felt både bli gitt og fratatt fra spillerne/lagene, utfra hva som står på kortet)

Gjennom disse fire måtene kan spillerne fylle opp sine felt i spilltabellen (ved bruk av whiteboard-tusj).

**Målet er å være den første til å ha fylt opp hvert felt (to felt) i alle fem kategoriene på spilltabellen.**

**Den første som har alle felt i hver kategori fylt, vinner spillet!**

## forberedelser

- Maks 8 spillere/lag per sett.  
(flere enn 8: fordel spillerne/lagene så likt som mulig i så mange sett som er nødvendig. For eksempel; seksten spillere/lag= to sett)
- Innenfor hvert sett velges én person som skal ta tiden under spillet, i de tilfellene der én spiller/et lag trekker et ordkort.
- Spillerne i hvert sett bestemmer hvem som skal starte å trekke første kort fra spillkortbunken, og spillet vil så fortsette til venstre. For eksempel kan den yngste starte først.
- Spilltabellen legges frem, sammen med én whiteboard-tusj og én mobil (eller lignende) som kan ta tiden.
- Én av spillerne skriver navnene på alle i spillgruppa i de åpne, blå feltene til venstre på spilltabellen.
- Spilleren med ansvar for tiden setter nedtellingen klar til 1 minutt.
- Spillkortene blandes, og legges med forsiden på kortene opp. Kortbunken settes hos spilleren som skal starte.

## slik spiller man

Når det er en spiller/et lag sin tur, trekker spilleren/laget det øverste kortet i spillkortbunken. Vanligvis vil det trekkes ett av kategorikortene, hvor det på baksiden vil gjemme seg enten et spørsmålskort eller ordkort.

MEN, sjansekortene ligger også fordelt inne i spillkortbunken, og bak disse står det ulike beskjeder spilleren/laget som trekker kortet, må følge.

**Sjansekort:** spilleren må følge det som står på sjansekortet

(hvis spilleren trekker et sjansekort, og det ikke er mulig å gjøre det sjansekortet sier, kan kortet legges i en **bruktbunke**, før spilleren/laget får trekke et nytt kort. Dette vil helst forekomme tidlig i spillet, når spillerne ikke har noen fylte felt ennå).

**Spørsmålskort:** ingen tidsfrist, men tar det for lang tid, leses det riktige svaret opp, før kortet legges i bruktbunken. Turen går så videre til neste spiller.

**Ordkort:** den ansvarlige for tida i settet setter på nedtellingen, og når nedtellingen starter kan spilleren/laget som trakk kortet begynne å forklare ordet som står på kortet til resten av spillerne/lagene i settet. Hvis ordet blir brukt i forklaringen, eller tida går ut før noen har svart riktig, må kortet legges ned i bruktbunka. Turen går så videre til neste spiller/lag.

**ALIAS-regler gjelder på ordkortene.** Det er ikke lov å si deler av ordet i forklaringen, og ikke lov å bruke utenlandske ord (for eksempel engelsk) til å forklare. Hvis dette skjer, må kortet legges i bruktbunken, før turen går til neste spiller/lag. Det er derimot lov å bekrefte og avkrefte det som blir foreslått, samt veilede de andre spillerne/lagene.

### **Hvis ingen kan svare på kortet:**

leses det riktige svaret/ordet opp, før kortet legges i bruktbunken og turen går videre til neste spiller/lag.

### **Hvis en spiller svarer riktig i en kategori som er ferdig fylt opp hos spilleren:**

får ikke spilleren/laget flere fylte felt i denne kategorien, kortet legges i bruktbunken, og turen går videre.

## **vær med å forebygge menneskehandel**

Bruk dette spillet til å lære om menneskehandel, og til å reflektere rundt det som kommer frem i spørsmålene og ordene i spillet. Riktig kunnskap om tematikken kan forebygge menneskehandel og seksuell utnyttelse, og slik kan vi jobbe mot å nå FNs bærekraftsmål for 2030, og for en bedre verden for alle!